



NATO (ALEMANHA) – QUADRO DAS ARMAS DA SIMULAÇÃO

NOTA: Os carros sem indicação de *Potencial Defensivo* são imunes ao tiro das armas indicadas na Secção "Geral" da Tabela de Eficácia.
Os Carros de Combate têm eficácia de tiro contra qualquer alvo.



Leopard 1
- Carro Combate Principal
- Armas: 105mm + 7,62mm

- Valor Operacional: 6



Leopard 2
- Carro Combate Principal
- Armas: 120mm + 7,62mm

- Valor Operacional: 6



Jagdpanzer Jaguar-2
- Plataforma ATGM
- Armas: mísseis TOW + 7,62mm

- Valor Operacional: 4
- Potencial Defensivo: 5



Spahpanzer Luchs2
- Blindado de Reconhecimento
- Armas: 20mm (capacidade AA)
+7,62mm

- Valor Operacional: 2
- Potencial Defensivo: 4



Marder 1
- Veículo Blindado de Combate da Infantaria.
- Armas: 20mm+7,62mm
- Algumas versões com Milan na torre

- Valor Operacional: 2 (c/ Milan, 3)
- Potencial Defensivo: 5



TPZ-1 Fuchs
- Transporte Blindado de Pessoal
- Armas: 7,62mm

- Valor Operacional: 1
- Potencial Defensivo: 3



Jagdpanzer Kanone
- Armas: 90mm + 7,62mm
- "Tank Destroyer"
- Ângulo de tiro de 15° para cada lado.

- Valor Operacional: 5
- Potencial Defensivo: 5



Gepard
- Sistema de Defesa Antiaérea
- Armas: 2x35mmAA

- Valor Operacional: 3
Potencial Defensivo: 4



Milan
- Míssil Anticarro de médio alcance

- Valor Operacional: 2



Blowpipe
- Arma leve de Defesa Antiaérea
- Na orgânica NATO, estas equipas são exclusivamente dedicadas à defesa AA.

- Valor Operacional: 1



HK-G3
- Espingarda Automática
- Calibre 7,62mm



HKG3-GPMG
- Metralhadora Ligeira
- Calibre 7,62mm

NOTAS:

- Na Defesa Antiaérea, o Gepard é equipado ao ZSU-23-4 e o Blowpipe ao Redeye.
- O Milan tem o mesmo desempenho do Dragon.
- As equipas podem ter LAW distribuído.



Estes veículos, quando posicionados em Linha de Encosta, têm um alcance mínimo de 20cm.

- Valor operacional das equipas de infantaria : 1
- Valor operacional das equipas com Milan : 2



NATO (INGLATERRA) – QUADRO DAS ARMAS DA SIMULAÇÃO

NOTA: Os carros sem indicação de *Potencial Defensivo* são imunes ao tiro das armas indicadas na Secção "Geral" da Tabela de Eficácia.
Os Carros de Combate têm eficácia de tiro contra qualquer alvo.



Chieftain 5
- Carro Combate Principal
- Armas: 120mm + 7,62+12,7mmAA



- Valor Operacional: 6



Challenger 1
- Carro Combate Principal
- Armas: 120mm + 12,7mmAA



- Valor Operacional: 6



FV101 Scorpion
- Blindado Ligeiro de Reconhecimento
- Armas: 76mm + 7,62mm

- Valor Operacional: 3
- Potencial Defensivo: 4



FV107 Scimitar
- Blindado Ligeiro de Reconhecimento
- Armas: 30mm + 7,62mm

- Valor Operacional: 2
- Potencial Defensivo: 4



FV432
- Transporte Blindado de Pessoal
- Armas: 12,7mm

- Valor Operacional: 1
- Potencial Defensivo: 3



FV438
- Lançador duplo de mísseis
- Armas: mísseis Swingfire

- Valor Operacional: 4
- Potencial Defensivo: 3

FV432 – Porta morteiro 81mm (na figura)
A esta versão não é atribuído Valor Operacional. Tem o mesmo Pot. Defensivo.



FV102 Striker
- Lançador duplo de mísseis
- Armas: mísseis Swingfire

- Valor Operacional: 4
- Potencial Defensivo: 3



Milan
- Missil Anticarro de médio alcance

Na figura: versão montada em veículo

Valor Operacional: 2



Blowpipe
- Arma Ligeira de Defesa Antiaérea
- Na orgânica NATO, estas equipas são exclusivamente dedicadas à defesa AA.

- Valor Operacional: 1



MCV-80 "Warrior"
- Veículo Blindado de Combate da infantaria
- Armas: 30mm+7,62mm
- Valor Operacional: 2 (c/ Milan, 3)
- Potencial Defensivo: 5



FN-FAL
- Espingarda Automática
- Calibre 7,62mm



FN-FAL GPMG
- Metralhadora Ligeira
- Calibre 7,62mm

NOTAS:

- Na Defesa Antiaérea, o Blowpipe é equiparado ao Redeye.
- O Milan tem o mesmo desempenho do Dragon.
- As equipas de infantaria têm LAW distribuído.

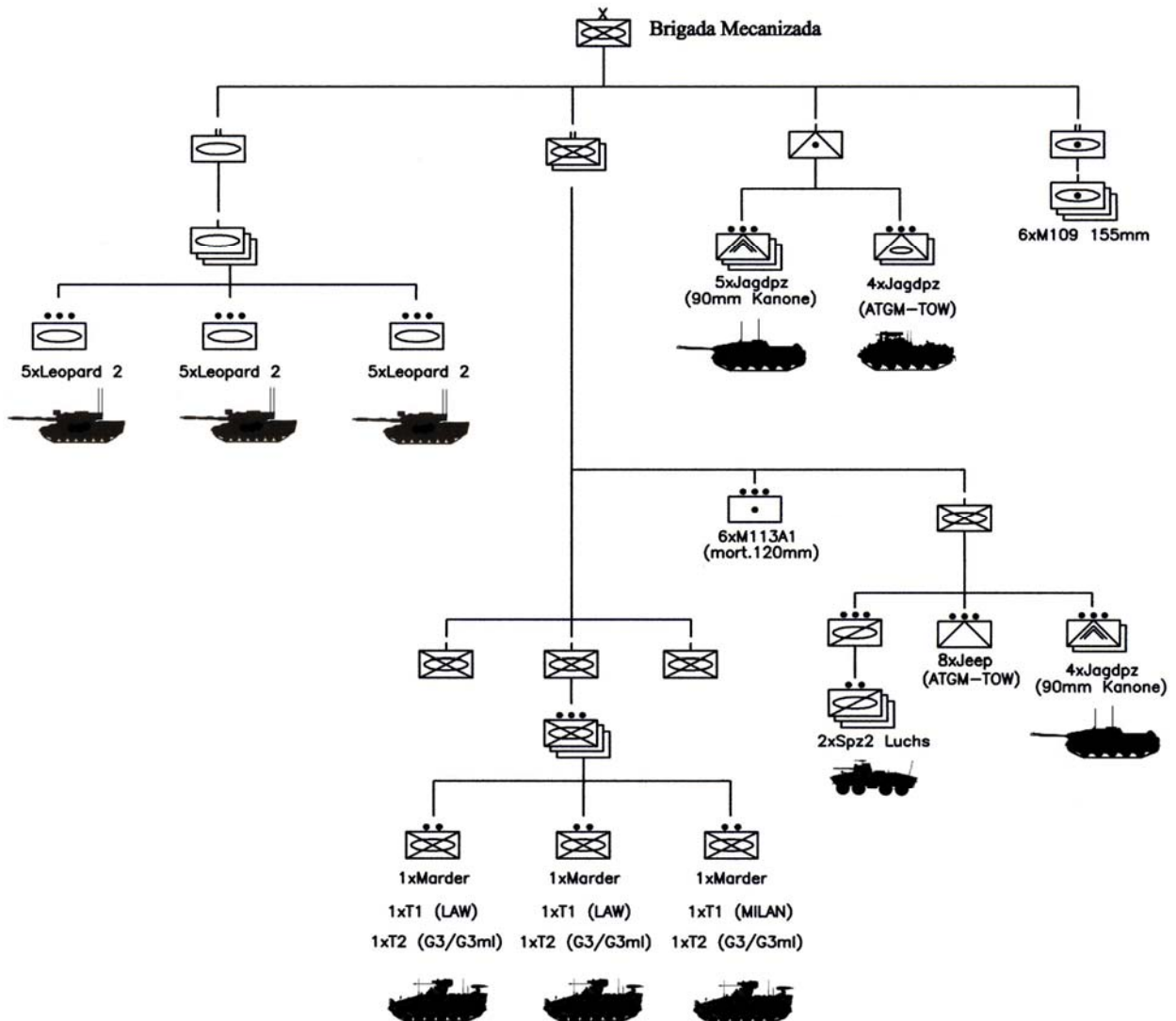



Estes veículos, quando posicionados em Linha de Encosta, têm um alcance mínimo de 20 cm.

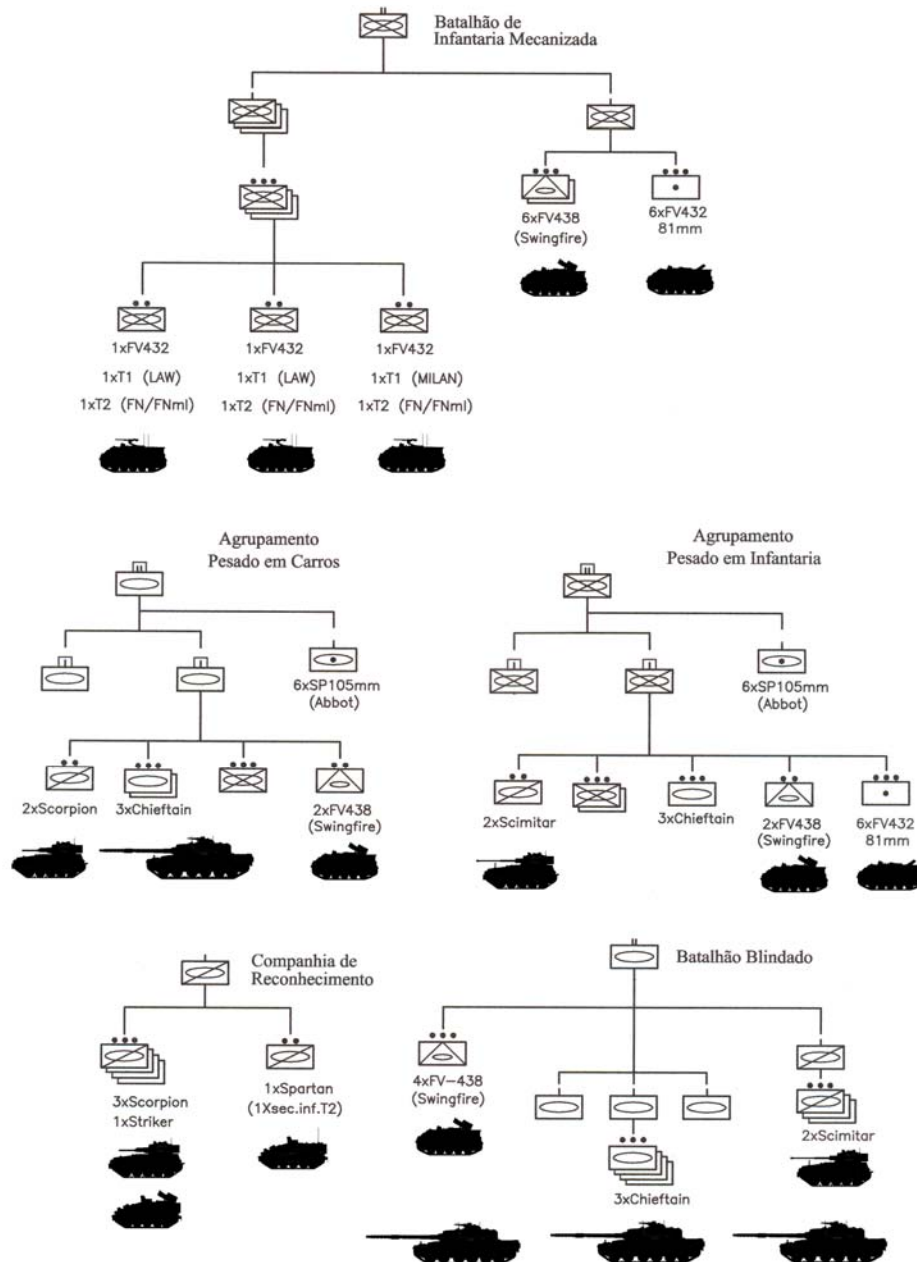
- Valor operacional das equipas de infantaria : 1
- Valor operacional das equipas com Milan : 2



QUADRO DE ORGANIZAÇÃO E EQUIPAMENTO NATO-(ALEMANHA)



- Em unidades de 2º escalão, a infantaria pode ser transportada em M113A1 ou TPZ-1 Fuchs.
- O Batalhão de Carros de Combate pode ser equipado com Leopard 1 ou Leopard 2. Os pelotões foram redimensionados para 4 carros.
- O Jadgpz Kanone é a arma anticarro de grande mobilidade de apoio directo à infantaria. Quando é atribuída pela brigada ao batalhão de carros, tem normalmente a missão de estabelecer bases de fogos de apoio, libertando os carros de combate para a manobra. Devido ao escasso ângulo lateral de tiro (15 graus para cada lado da perpendicular da peça ao casco), deve ser posicionado o mais à retaguarda possível para conseguir um maior ângulo de tiro na zona do alvo. Pode ser atribuído um destes pelotões às companhias de infantaria, em especial nas situações defensivas. Construa um verificador de tiro angular.
-  Os Sistemas de Defesa Aérea Gepard são atribuídos à Brigada que os distribui pelos batalhões e companhias de acordo com o grau de ameaça aérea esperado na sua área de actuação. Usar as tabelas indicadas para o ZSU-23-4.
- Equipas de Defesa Aérea com Blowpipe podem ser atribuídas de acordo com o grau de ameaça aérea esperado na área de actuação. Normalmente, dois ou três Blowpipe por companhia. Usar as tabelas indicadas para o Redeye.
- Consultar o Quadro das Armas da Simulação para o reconhecimento de viaturas e armas e verificação do Valor Operacional e Potencial Defensivo.



- Em versão actualizada, usar o MCV-80 "Warrior" como transporte para a infantaria.
- O Chieftain pode ser substituído pelo Challenger 1 ou Challenger 2.
- Equipas de Defesa Aérea com Blowpipe podem ser atribuídas de acordo com o grau de ameaça aérea esperado na área de acção. Normalmente, dois ou três Blowpipe por companhia. Usar as tabelas indicadas para o Redeye.
- ORGANIZAÇÃO PARA O COMBATE – AGRUPAMENTOS
A Inglaterra formou Grupos de Armas Combinadas (Agrupamentos) que integrou nos quadros orgânicos (ao contrário dos americanos). O Agrupamento pode ser "pesado" em infantaria ou em carros de combate. A missão determina o tipo de Agrupamento, ou Agrupamentos a formar.

Consultar o Quadro das Armas da Simulação para o reconhecimento de viaturas e armas e verificação do Valor Operacional e Potencial Defensivo

QUADRO DAS ARMAS DA SIMULAÇÃO

As armas e viaturas abaixo apresentadas destinam-se a uma actualização simples das TO&E que fazem parte das regras "Simulações de Combate NATO-PACTO V3.1" mantendo a mesma estrutura orgânica.

Tabelas de Organização e Equipamento mais adequadas e correspondentes às armas agora adicionadas serão editadas brevemente. Em destaque são sugeridas algumas substituições de equipamento para actualização.

NOTA: Os carros sem indicação de *Potencial Defensivo* são imunes ao tiro das armas indicadas na Secção "Geral" da Tabela de Eficácia.
Os Carros de Combate têm eficácia de tiro contra qualquer alvo.

 <p>AAVP7A1 - Transporte Blindado Anfíbio - Armas: 12,7mm + 7,62mm</p> <p style="text-align: right;">- Valor Operacional: 1 - Potencial Defensivo: 4</p>	 <p>Abrams M1A1/A2 ★ - Carro Combate Principal - Armas: 120mm + 12,7mmAA - Abrams M1A1: canhão de 105mm - Valor Operacional: 6</p>
 <p>M901A1 - Plataforma de mísseis Anticarro - 2 mísseis TOW em lançador telescópico</p> <p style="text-align: right;">- Valor Operacional: 4 - Potencial Defensivo: 4</p>	 <p>Bradley M2A2/A3 - Veículo Blindado de Combate da Infantaria - Armas: 25mm + 7,62mm (capacidade AA) - Lançador duplo de mísseis TOW - Valor Operacional: 4 - Potencial Defensivo: 4</p>
 <p>Javelin - Missil Anticarro de média e longa distância</p> <p style="text-align: right;">- Valor Operacional: 3</p>	 <p>LAV25 - Transporte Blindado de Pessoal - Armas: 25mm+7,62mm</p> <p style="text-align: right;">- Valor Operacional: 1 - Potencial Defensivo: 4</p>
<p>BMP-1 » _____ BMP-2 BTR-60 » _____ BTR-80 T-62/72 » _____ T-80</p> <p>RPG22 e AT7Saxhorne, atribuídos como na organização NATO</p>	
 <p>T80 ★ - Carro Combate Principal - Armas: 125mm + 12,7mmAA</p> <p style="text-align: right;">- Valor Operacional: 6</p>	 <p>BMP-2 ★ - Veículo Blindado de Combate da Infantaria - Armas: 30mm+lançador mísseis "Spandrel" – Capacidade AA - Valor Operacional: 4 - Potencial Defensivo: 4</p>
 <p>BTR80A - Transporte Blindado de Infantaria - Armas: 14,5mm (capacidade AA) - Valor Operacional: 1 - Potencial Defensivo: 4</p>	 <p>RPG-22 (LAW) - Arma ligeira AC de curto alcance - Munição individual descartável</p>
 <p>AT7 Saxhorn - Missil Anticarro de médio alcance</p> <p style="text-align: right;">- Valor Operacional: 2</p>	<p>★ Estes veículos, quando posicionados em <u>Linha de Encosta</u>, têm alcances mínimos: 20cm PACTO, 30cm NATO.</p>

Tabela de Eficácia do Combate Blindado

TABELA DE ACTUALIZAÇÃO





Dist. (mm)	125	250	375	500	625	750	875	1000	1250	1500
 Inglaterra										
Chieftain 5 (120mm)	8	7	7	7	6	6	4	4	4	3
Challenger 1 (120mm)	8	8	7	7	7	6	5	5	4	3
Challenger 2 (120mm)	8	8	8	8	7	7	6	6	4	3
Scorpion FV101 (76mm)	7	6	5	4	3	2	1			
Swingfire(FV438/Striker)	8	8	7	7	6	6	5	4	4	2
Milan	8	7	5	5	3	3	2			
 Alemanha										
Leopard 1 (105mm)	8	7	7	7	6	6	5	5	3	3
Leopard 2 (120mm)	8	8	7	7	6	6	6	5	4	3
Jadpz Kanone (90mm)	8	8	7	7	6	6	5	4	4	5
Armamento alternativo (80/90)										
 Est.Unidos										
Abrams M1 (105mm)	8	8	7	7	7	6	6	6	4	3
Abrams M1A1/2 (120mm)	8	8	8	8	7	7	7	7	5	4
M901 (ITOW)	8	8	8	8	7	7	7	6	4	3
Javelin	8	8	8	7	7	6	6	6		
 Pacto										
T80 (125mm)	8	8	8	7	7	7	5	5	4	3
BMP2 (AT5 Spandrel)	8	8	7	7	6	5	5	3	3	3
AT7 (Saxhorn)	8	7	4	4	2	2	1			
RPG 22 (LAW)	6	4	2	1						

Tabela Geral dos Valores Operacionais e dos Potenciais Defensivos

Carro / Arma	Pot._Def.	Val._Op.	Carro / Arma	Pot._Def.	Val._Op.
M551 Sheridan	4	3	PT-76	5	3
LVTP7	3	1	BRDM2 torre c/14.5mm	3	2
M113A1 APC	3	1	BMP1- Sagger	4	4
M150A1 (TOW)	3	4	BTR60PA	3	1
M163 Vulcan AA	3	2	BTR60PB (torre c/14.5mm)	3	2
TOW	-	2	BRDM2 ATGM (Sagger)	3	4
Dragon	-	2	ZSU-23-4 AA	4	3
Redeye AA	-	1	AT-3 Sagger	-	2
AAVP7	4	1	SPG9	-	2
LAV25	4	1	BMP2 (Spandrel)	4	4
Bradley M2 (TOW)	4	4	AT7 Saxhorn	-	2
Javelin	-	3	BTR80A (14,5mm)	4	1**
M901 (ITOW)	4	4	RPG 22 (LAW)	-	-
FV432 APC	3	1	Jaguar2 (jagdpz) TOW	5	4
MCV-80 "Warrior"	5	2*	Spahpanzer Luchs2	4	2
Scorpion FV101	4	3	Marder1	5	2*
Scimitar FV107	4	2	Fuchs TPZ-1	3	1
Striker & FV438 (Swingfire)	3	4	Jadgpz Kanone	5	5
Milan	-	2	Gepard AA	4	3
Blowpipe	-	1	Metralh. Pesada: NATO-PACTO	-	2

* Podem ter Milan aplicado. No caso, passar o Valor Operacional para 3.

** Podem ter Spandrel aplicado. No caso, passar o Valor Operacional para 3.

Actualização das TO&E editadas com as regras.