

Regulamento para torneios de L'Art de la Guerre

A não ser que especificado de outra forma no anúncio do torneio pela organização, os torneios de L'art de le guerre têm as seguintes especificações:

Parametrização dos torneios:

- Local: Espaço de Encontro da AJSP
- Escala: 15mm
- Dimensão dos exércitos: 200 pontos
- Restrição histórica das listas: Aberto a todas as listas das regras
- 3 rondas de 2 horas, cada. Passado esse tempo o jogo acaba na fase do defensor, sendo considerado um empate, caso nenhum dos jogadores consiga ganhar até lá.
- Emparceiramentos:
 - Na primeira ronda: Começando pelo exército mais antigo é efetuado o emparceiramento por proximidade histórica.
 - Nas rondas seguintes: Começando pelo jogador com mais pontos, o emparceiramento é feito por ordem decrescente de classificação, garantindo-se que não existe repetição de jogos

Organização:

- Regras: Serão utilizadas as regras V3 de AdIG e os FAQs mais recentes disponíveis em: www.artdelaguerre.fr
- Juizes do torneio: Fernando Sousa e Eduardo Santos.
- Contacto: evento_ajsp@ajsportugal.org .
- Em caso de desacordo quanto a uma situação de jogo, os jogadores deverão pedir uma tomada de decisão por parte de um juiz. Após decisão, esta deve ser tida como definitiva, nem que se confirme à posteriori que não fosse a mais adequada.
- As pontuações atribuídas são resultante da folha de calculo para torneios disponível em: www.artdelaguerre.fr
- Não serão aceites proxies ou figuras por pintar na composição dos exércitos.
- Os terrenos e dados serão fornecidos pela organização.

Inscrição:

- Lista de exército: A lista única de cada jogador deverá ser enviada por email para eventos_ajsp@ajsportugal.org, até ao final do dia da 5ª Feira que antecede o torneio.
- Custos: Os associados da AJSP estão isentos de pagamento, sendo o custo de inscrição de 7,5€ para não sócios
- A validação das listas será realizada pelos Juizes do Torneio

Prémios:

Vencedor: Prémio.

Restantes: Diploma de participação.